



# FACULDADE SANTA MARCELINA MURIAÉ - FASM

Reconhecida: Decreto Federal nº 54.227 de 01-09-1964 – Recredenciada: Portaria 1.484 de 28-08-2019

Muriaé - Minas Gerais

## Matriz Curricular do Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplinas	Horas Aulas (50')	
	Semanal	Semestral
<b>1º Período</b>	<b>20</b>	<b>400</b>
Algoritmos	4	80
Arquitetura de Computadores	2	40
Conceitos de Programação Para a Web	2	40
Engenharia de Software I	2	40
Matemática Aplicada a Computação	3	60
Métodos e Técnicas de Pesquisa I	1	20
Negócios Eletrônicos	1	20
Português Instrumental I	1	20
Sistemas Operacionais	4	80
<b>2º Período</b>	<b>20</b>	<b>400</b>
Engenharia de Software II	2	40
Estatística	3	60
Introdução à Robótica	4	80
Legislação para Informática	2	40
Lógica e Técnicas de Programação	4	80
Métodos e Técnicas de Pesquisa II	1	20
Português Instrumental II	1	20
Processos de Negócios	1	20
Programação Para a Web I	2	40
<b>3º Período</b>	<b>20</b>	<b>400</b>
Aspectos Legais em Empreendedorismo I	1	20
Banco de Dados I	4	80
Engenharia de Software III	2	40
Inglês Instrumental I	2	40
Gestão de Projetos I	2	40
Programação Orientada a Objetos I	4	80
Programação Para a Web II	2	40
Redes de Computadores I	2	40
Religião e Teologia	1	20
<b>4º Período</b>	<b>20</b>	<b>400</b>
Aspectos Legais em Empreendedorismo II	1	20
Gestão de Projetos II	2	40
Banco de Dados II	4	80
Engenharia de Software IV	2	40
Inglês Instrumental II	2	40



## FACULDADE SANTA MARCELINA MURIAÉ - FASM

Reconhecida: Decreto Federal nº 54.227 de 01-09-1964 – Recredenciada: Portaria 1.484 de 28-08-2019

Muriaé - Minas Gerais

### Matriz Curricular do Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Programação Orientada a Objetos II	4	80
Programação Para a Web III	2	40
Redes de Computadores II	2	40
Religião e Ética	1	20
<b>5º Período</b>	<b>20</b>	<b>400</b>
Empreendedorismo I	1	20
Engenharia de Software V	2	40
Estrutura de Dados I	4	80
Frameworks I	2	40
Implementação de Banco de Dados	2	40
Linguagem de Programação Gráfica I	4	80
Programação Para Dispositivos Móveis I	4	80
Disciplina Optativa I	1	20
<b>6º Período</b>	<b>20</b>	<b>400</b>
Empreendedorismo II	1	20
Engenharia de Software VI	2	40
Estrutura de Dados II	4	80
Frameworks II	2	40
Linguagem de Programação Gráfica II	4	80
Programação Para Dispositivos Móveis II	4	80
Técnicas Avançadas de Banco de Dados	2	40
Disciplina Optativa II	1	20
<b>Atividades ao longo do Curso</b>	<b>240</b>	
<b>Atividades Complementares</b>	<b>120</b>	
<b>Estágio Profissional Supervisionado</b>	<b>120</b>	
<b>Total do Curso: 2.200 horas</b>		<b>2.640 aulas</b>

(\*) **Disciplinas Optativas:** 1. Auditoria de Sistemas e Segurança da Informação, 2. Informática e Sociedade, 3. Interação Humano Computador, 4. LIBRAS - Língua Brasileira de Sinais, 5. Tópicos Especiais em Sistemas

O(a) aluno(a) deverá cumprir duas disciplinas optativas, durante o curso, a partir do 5º período, no total de 40 aulas.